

Notice utilisateur

ALX 402 – CARB – V02



ALX

TECHNOLOGIES

TABLE DES MATIERES

Logiciel - PAGE TELECOMMANDE	3
-1- Télécommander l'automate et ses accessoires	3
-2- Livrer du carburant	3
-3- Modifier le volume en cuve (Jaugeage)	4
-4- Modifier le message défilant d'accueil	4
-5.1- Lire les prises, les approvisionnements et le journal	4
-5.2- Lire les stocks	4
-6- Transférer les agents et les véhicules	4
-7- Piloter les contrôles d'accès	4
-8- Transférer la date et l'heure	4
Logiciel - PAGE PARAMETRES	5
CODE MANAGER	5
HEURE DES CUMULS ET STOCK EN CUVE	5
KILOMETRAGE MAXIMUM ou TEMPS MAXIMUM entre 2 prises	5
NOMBRE D'ESSAIS DE CODE, TEMPS DE BLOCAGE	5
HEURE D'OUVERTURE, JOURS DE FERMETURE	5
AFFICHEUR JAUNE	6
MESSAGE SI VEHICULE EN ALARME	6
QUOTA	6
Automate : MODE OPERATOIRE	6
Automate : VISUALISATION DES STOCKS	7
Automate : OPERATIONS MANAGER	7
Automate : MENU AGENTS	7
Automate : MENU VEHICULES	8
Automate : ETATS	10
Automate : MESSAGES D'ERREUR	11

La documentation complète de l'automate et du logiciel est divisée en 4 parties :

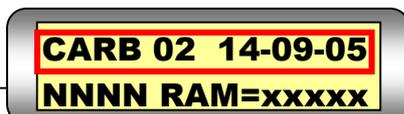
- | | | |
|--------------|---|---|
| Utilisateur | } | <ul style="list-style-type: none"> • La notice utilisateur du logiciel qui donne tous les renseignements nécessaires à l'utilisation du logiciel pour une exploitation correcte des informations générales à tous les automates ALX. Les autres pages du logiciel spécifiques à l'automate ALX402 sont expliquées dans le document : notice utilisateur ALX402 • La notice utilisateur ALX402 où sont détaillés les pages du logiciel spécifiques à l'automate ALX402 et où sont expliquées les informations de gestion courante pour l'utilisateur final. |
| | | <ul style="list-style-type: none"> • La notice installation du logiciel qui donne tous les renseignements nécessaires à l'installation du logiciel, sa configuration et la connexion aux automates ALX. • La notice installation ALX402 où sont indiqués les raccordements spécifiques à l'automate ALX402. Le raccordement coté P.C. est expliqué en détail dans le document : notice installation du logiciel |
| Installateur | } | |

COMPATIBILITE & IDENTIFICATION

La version de l'automate ici décrit peut être utilisée avec les logiciels suivants : **V7 révision B ou supérieure.**

L'identification de la version de l'automate se fait :

- soit à la mise sous tension sur l'imprimante fil de l'eau,
12 sep 17:18 ALIMENTATION = 1
12 sep 17:18 **CARB 02 14-09-05**
- soit en page télécommande en haut de l'écran. Le numéro de version indiqué doit correspondre à celui indiqué sur la couverture de cette documentation.
- Soit en appuyant 2 fois sur la touche validation à partir de l'affichage d'accueil.



Logiciel - PAGE TELECOMMANDE

Cette page vous permet de rentrer en communication avec l'automate. Elle est directement accessible depuis la page d'accueil du logiciel, ou via la **page SITES** si votre installation possède plusieurs automates. Cet écran autorise :

- Modification des restes et saisie des approvisionnements
- Modification des paramètres Manager
- Récupération des informations depuis l'automate (prises, approvisionnements ...)
- Transfert des agents et des véhicules vers l'automate

le menu **SITE ou TELECOMMANDE** donne donc accès à l'écran suivant :



Quand la page télécommande est lancée, le PC va lire dans l'automate :

- les paramètres,
- les volumes de carburant en cuves **calculés** par l'automate (stock comptable),
- les volumes de carburant en cuves **mesurés** (si jauges installées).

En cours de distribution une **roue rouge** apparaît sous la pompe correspondante, en plaçant la souris dessus, le nom de l'agent et du véhicule en cours de prise sont affichés.

-1- Télécommander l'automate et ses accessoires

On voit l'image animée de l'automate du site sélectionné. On peut cliquer sur les touches de l'automate, à l'aide de la souris ; tout se passe comme si on était devant l'automate. Tous les accessoires sont visualisés (imprimante ticket, contrôles d'accès, jauges de cuve ...) se référer à leurs documentations correspondantes pour plus de détails.

-2- Livrer du carburant

Cliquer sur la touche **Appro.** de la cuve concernée, entrer le volume livré, le prix et un commentaire. Le P.C. vous demande la date de la livraison, puis vérifie que « volume actuel en cuve » + « appro. » est inférieur à 1 000 000 litres et que la livraison est inférieure à 65000 litres ; et enfin, il envoie la donnée à l'automate. Le nouveau volume est alors affiché sur l'écran du P.C. en dessous de la cuve correspondante. L'approvisionnement saisi est alors consultable en **page appro.**

-3- Modifier le volume en cuve (Jaugeage)

Double click sur le volume actuel de la cuve concernée pour entrer le nouveau volume plus un commentaire (**jaugage** par défaut). Le P.C. vérifie que le nouveau volume est compris entre -10 000 et +1 000 000 litres ; et enfin, envoie la donnée à l'automate. Le nouveau volume est alors affiché. Toute variation supérieure à 65000 litres est interdite. Le nouveau volume saisi est alors consultable en **page appro**.

-4- Modifier le message défilant d'accueil

Faire un double click sur la seconde ligne de l'afficheur ; une fenêtre des 16 textes du message défilant d'accueil apparaît. Modifier les textes : vous disposez de 16 lignes où vous pouvez écrire de 1 à 16 caractères. Faire un double click sur la seconde ligne de l'afficheur : le P.C. transfère les textes à l'automate et ferme la fenêtre.

-5.1- Lire les prises, les approvisionnements et le journal

La lecture des opérations n'est pas automatique et demande de sélectionner la fonction **Lecture puis Lecture opérations** de cette page. Cette lecture est visualisée par une barre de défilement horizontale. Le P.C. rapatrie toutes les opérations de prises et approvisionnements ainsi que tous les accès (si un ou plusieurs contrôle d'accès sont reliés à l'automate).

Les événements importants de l'automate sont remontés (coupures d'alimentation, tentatives de prise avec faux code etc...), ils sont visibles dans la **page journal** du logiciel.

Si la valorisation des opérations à été demandée, le logiciel affiche le tableau des valeurs actuelles et demande une validation à l'opérateur.

Chaque valeur doit être comprise entre 0.0001 et 9999.9. Au niveau du fichier prises, il sera toujours possible de modifier cette valeur en utilisant le bouton droit de la souris sur la ligne de la prise de carburant désirée.

Avant la lecture, le transfert n'est pas autorisé car le fichier véhicules du PC n'est pas à jour. En fin de lecture, le transfert des agents et véhicules devient autorisé.

NOTA : La re-lecture des « 512 » dernières prises et des 64 derniers approvisionnements peut être demandée en cas de perte du fichier sur le P.C. Il faut pour cela rentrer dans le **menu transfert puis re-récupération des opérations**.

Opération	prix unitaire
GAZOLE	1
F.O.D.	0
SUPER	0
SUPER S.P. 95	0
SUPER S.P. 98	0
G.P.L.	0
CARBURANT 7	0
CARBURANT 8	0
HUILE MOTEUR	0
HUILE BOITE	0
LUBRIFIANT 11	0
LUBRIFIANT 12	0
LAVAGE 1	0
LAVAGE 2	0
LAVAGE 3	0
LAVAGE 4	0

-5.2- Lire les stocks

Chaque fois que la **Lecture stock cuve** est lancée, une ligne est ajoutée pour chaque cuve dans la page approvisionnements. Cette ligne indique la date et l'heure de la demande de lecture des stock comptable ainsi que le volume de la cuve considérée. Si des jauges de mesure du stock réel sont installées, une ligne stock mesuré est générée.

-6- Transférer les agents et les véhicules

Pour transférer les fichiers agents et véhicules du PC (après une **Lecture opérations**), sélectionner la fonction **Transfert**, puis **agent** ou **véhicule**. Dans le cadre d'une installation à plusieurs sites, seuls les agents et véhicules autorisés pour le site considéré sont transférés à l'automate. Si des contrôles d'accès sont présents sur l'installation, le transfert des codes se fait automatiquement après le transfert des agents (véhicules).

-7- Piloter les contrôles d'accès

Un click sur l'image des accès à droite de l'écran permet de les piloter (ouvrir) à distance.

-8- Transférer la date et l'heure

Ce menu fait le transfert **de la date et de l'heure** du P.C. vers l'automate. Attention toutefois à ce que l'heure du P.C. soit valide avant de faire un transfert.

Logiciel - PAGE PARAMETRES

Vous pouvez régler chaque paramètre en fonction de l'installation. Une fois les paramètres réglés, sélectionner le menu **Transférer les paramètres à l'automate et quitter**. Les valeurs sont transmises à l'automate et sauvegardées automatiquement dans un fichier dans le répertoire **PARAMETRES**.

CODE MANAGER

Code à 4 chiffres maximum utilisé pour entrer en mode manager sur l'automate.

HEURE DES CUMULS ET STOCK EN CUVE

Tous les jours à **l'heure des cumuls**, l'automate imprime, sur l'imprimante fil de l'eau, le total distribué dans la journée, le reste en cuve. Si l'automate est hors tension lors de l'heure des cumuls, le jour suivant le total distribué donnera la somme des 2 jours.

KILOMETRAGE MAXIMUM ou TEMPS MAXIMUM entre 2 prises

Chaque véhicule est programmé « avec (ou sans) contrôle de son compteur » par rapport à la dernière prise. Quand un agent veut prendre du carburant pour un véhicule « avec contrôle », après la saisie de la valeur du compteur, l'automate effectue la différence entre la nouvelle et l'ancienne valeur ; cette différence est ensuite comparée au maximum autorisé par le paramètre.

Un paramètre par type de compteur (horaire, kilométrique). Si la différence est supérieure alors l'automate demande une nouvelle saisie acceptable du compteur pour autoriser la prise ; sans valeur acceptable, la prise n'est pas possible.

NOMBRE D'ESSAIS DE CODE, TEMPS DE BLOCAGE

Si un agent saisit consécutivement plusieurs faux codes, l'automate se bloque. En cas de blocage, le seul moyen de débloquer l'automate est, soit d'attendre la fin du temps de blocage, soit de couper et ré-alimenter l'automate.

HEURE D'OUVERTURE, JOURS DE FERMETURE

Avant l'heure d'ouverture et **après l'heure de fermeture**, l'automate est inutilisable. En outre, chaque case cochée rend l'automate inutilisable ce jour là.

AFFICHEUR JAUNE

Si la case est cochée, l'automate est éclairé même en dehors de son utilisation.

MESSAGE SI VEHICULE EN ALARME

Un texte de 16 caractères prévient que le véhicule est en alarme. Vous pouvez ici modifier ce texte qui s'affichera sur l'automate.

QUOTA

Le quota mensuel ou journalier est indiqué ici, il est modifiable en **page configuration** du logiciel onglet gestion des carburants par votre installateur.

Automate : MODE OPERATOIRE

A partir de l'affichage d'accueil (heure-date et message d'accueil défilant), la procédure est la suivante:

-1- présentation de l'identifiant (si installation avec clé ou badge)

-2- Choix de l'opération 1 ou 2 et la cuve de 1 à 8 (si plusieurs cuves déclarées)

- choix opération : en tapant sur une des 2 touches en forme de pompe
- choix cuve : en tapant sur une des touches 1 à 8 pour la cuve 1 à la cuve 8

-3- Identification de l'agent (optionnel car le 402 peut fonctionner en mode véhicule uniquement)

- en tapant un code secret de 1 à 6 chiffres
 - ou rien si la clé (ou le badge) identifie l'agent sans vérification
 - ou avec la clé **et** le code secret
- ☞ identification acceptée si le code secret a été déclaré et/ou si le badge a été programmé.

Remarque: si un message à l'agent a été programmé, ce message s'affiche sur l'automate et l'agent doit appuyer sur la touche **VALIDATION** pour passer à l'étape suivante.

-4- Identification du véhicule (facultatif)

- avec une clé véhicule
 - ou avec un code numérique de 1 à 6 chiffres
 - ou avec un code alphanumérique de 1 à 10 caractères
- ☞ identification acceptée si le code du véhicule a été déclaré et/ou si le badge a été programmé.

Remarque: si le PC a détecté une alarme pour ce véhicule, un message s'affiche sur l'automate et l'agent doit appuyer sur la touche **VALIDATION** pour passer à l'étape suivante.

-5- Saisie complémentaire (facultatif)

- référence demandée au livreur pour les opérations de dépotage (10 caractères possibles)
- code chantier pour gestion (numérique et peut aller de 0000 à 9999).

-6- Saisie de la valeur du compteur kilométrique ou horaire (facultatif)

☞ valeur acceptée si l'écart avec la valeur précédente n'est ni excessif ni négatif.

-7- Saisie de la prédétermination du volume à servir ou du plein extérieur (facultatif)

Prédétermination : la valeur saisie est le volume de carburant distribué qui entraînera l'arrêt automatique de la pompe.

Plein extérieur : lors de la validation, une prise extérieure sera enregistrée avec le volume saisi.

-8- Décroché du pistolet (optionnel) et prise de carburant

L'agent se sert en carburant.

-9- Raccroché du pistolet (optionnel) ou fin de temporisation (fin de prise) ou appui sur touche **Annul.**

Le volume reste affiché quelques secondes ; après ce temps, les données sont imprimées sur l'imprimante raccordée à l'automate (voir **opérations manager , Imprimer les prises et les approvisionnements**.)

NOTA : Pour chaque installation, la procédure choisie est obtenue par le choix des valeurs données aux paramètres. Voir **Notice Installation** de l'automate.

Automate : VISUALISATION DES STOCKS

A partir de l'affichage d'accueil, appuyer sur **Valid**.

L'afficheur indique

- le nom du carburant
- le numéro de la cuve et son stock calculé



Le stock calculé est défini à partir des entrées de carburant (livraisons) et des sorties (prises). Il peut prendre des valeurs de -999999.9 à +999999.9 litres.

Si plusieurs cuves sont présentes, appuyer sur les touches **+** et **-** pour passer de cuve en cuve.

Automate : OPERATIONS MANAGER

Entrer dans le menu manager

A partir de l'affichage d'accueil, taper la séquence : **Valid Valid Valid 655 Valid**. « 655 » est la valeur d'usine du code manager (Voir *Notice Installation* de l'automate).

Pour retourner à l'affichage d'accueil, appuyer sur **Annul**.

Menu manager :



Automate : MENU AGENTS

Entrer dans le menu agents

A partir du **menu manager**, choisir **AGENT** (touche 1).

Pour retourner au **menu manager**, appuyer sur **Annul**.

Pour les commandes suivantes, **Annul** permet de retourner au **menu agents**.

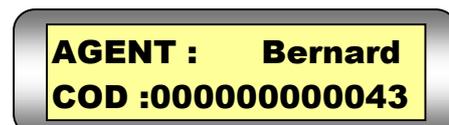
Menu agents :



Lister les agents

A partir du **menu agents**, avec **+** et **-**, choisir **LISTE DES AGENTS** et confirmer avec **Valid**. L'afficheur donne le nom de l'agent et son code sur 12 digits.

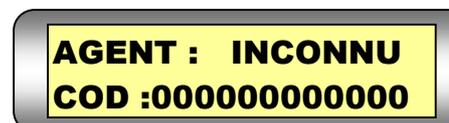
Pour parcourir la liste des agents, utiliser les touches **+** et **-**.



Chercher un agent

A partir du **menu agents**, avec **+** et **-**, choisir **CHERCHER 1 AGENT** et confirmer avec **Valid**.

L'afficheur indique



Saisir le code (ou passer la clé ou le badge) de l'agent que vous désirez consulter. 2 cas :

- le code saisi ou la clé présentée correspond à une fiche programmée dans l'automate
☞ le nom de l'agent correspondant s'affiche à la place de INCONNU.
- le code saisi ou la clé présentée sont inconnus de l'automate :
☞ le nom de l'agent reste à INCONNU.

Lire un badge agent

A partir du **menu agents**, avec + et - , choisir **LIRE BADGE AGENT** et confirmer avec **Valid**.
Présenter une clé ou un badge. Dès qu'il a été lu, (émission de 3 bips), le code s'affiche en bas à droite, le nom de l'agent (s'il a été programmé sur l'automate) s'affiche sur la ligne du haut comme dans le menu **voir les agents** (voir ci-dessus).

**PASSER LE BADGE
SI NON ANNULER**

Programmer une clé agent ! uniquement avec clé à contacts :

A partir du **menu agents**, avec + et - , choisir **ECRIRE CLE AGENT** et confirmer avec **Valid**.
L'afficheur indique

**AGENT : INCONNU
COD :000000000000**

Saisir le code de l'agent que vous désirez programmer (le code est gravé sur la clé).

☞ le nom de l'agent correspondant s'affiche à la place de INCONNU.

Insérer la clé et onfirmer la programmation avec **Valid** : émission de 3 bips.

Effacer une clé agent ! uniquement avec clé à contacts :

A partir du **menu agents**, avec + et - , choisir **EFFACER CLE AG.** et confirmer avec **Valid**.
L'afficheur indique

**EFFACER LA CLE
SI NON ANNULER**

Insérer la clé et confirmer l'effacement avec **Valid** : émission de 3 bips.

NOTA : Il n'est pas nécessaire d'effacer une clé avant de la re programmer.

Automate : MENU VEHICULES

Entrer dans le menu véhicules

A partir du **menu manager**, choisir **VEHIC** (touche 2).
Pour retourner au **menu manager**, appuyer sur **Annul**.
Pour les commandes suivantes, **Annul** permet de retourner au **menu véhicules**.

Menu véhicules :

**CHOISIR : ± OK : →
LISTE DES VEHIC**

Lister les véhicules

A partir du **menu véhicules**, avec + et - , choisir **VOIR LES VEHIC**.et confirmer avec **Valid**. L'afficheur donne le nom du véhicule et son code sur 12 digits.
Pour parcourir la liste des véhicules, utiliser les touches + et - .

**VEHIC : 1578 ACV 34
COD : 00000004543**

Chercher un véhicule

A partir du **menu véhicules**, avec **+** et **-**, choisir **CHERCHER 1 VEHIC.** et confirmer avec **Valid.**

L'afficheur indique

VEHIC : INCONNU
COD :000000000000

Saisir le code (ou passer la clé ou le badge) du véhicule que vous désirez consulter. 2 cas :

- le code saisi ou la clé présentée correspond à une fiche programmée dans l'automate
☞ le nom du véhicule correspondant s'affiche à la place de INCONNU.
- le code saisi ou la clé présentée sont inconnus de l'automate :
☞ le nom du véhicule reste à INCONNU.

Lire un badge véhicule

A partir du **menu véhicules**, avec **+** et **-**, choisir **LIRE BADGE VEHIC** et confirmer avec **Valid.** Présenter une clé ou un badge. Dès qu'il a été lu, (émission de 3 bips), le code s'affiche en bas à droite,

le nom du véhicule (s'il a été programmé sur l'automate) s'affiche sur la ligne du haut comme dans le menu **voir les véhicules** (voir ci-dessus).

Un appui supplémentaire sur **Valid** affiche le kilométrage éventuellement présent (inscrit sur le badge s'il est disponible).

PASSER LE BADGE
SI NON ANNULER

Programmer une clé véhicule ! uniquement avec clé à contacts :



A partir du **menu véhicules**, avec **+** et **-**, choisir **ECRIRE CLE VEHIC** et confirmer avec **Valid.**

L'afficheur indique

VEHIC : INCONNU
COD :000000000000

Saisir le code du véhicule que vous désirez programmer (le code est gravé sur la clé).

- ☞ le nom du véhicule correspondant s'affiche à la place de INCONNU.

Insérer la clé et confirmer la programmation avec **Valid.** : émission de 3 bips.

Effacer une clé véhicule ! uniquement avec clé à contacts :



A partir du **menu véhicules**, avec **+** et **-**, choisir **EFFACER CLE VEH** et confirmer avec **Valid.**

L'afficheur indique

EFFACER LA CLE
SI NON ANNULER

Insérer la clé et confirmer l'effacement avec **Valid.** : émission de 3 bips.

NOTA : Il n'est pas nécessaire d'effacer une clé avant de la re programmer.

Automate : ETATS

Menu états :

A partir du **menu manager**, choisir **ETATS** (touche 3).
Pour retourner au **menu manager**, appuyer sur **Annul**.
Pour les commandes suivantes, **Annul** permet de retourner au **menu véhicules**.

1 : IMPRIME PRISES
2 : VISU. PRISES

Imprimer les prises et les approvisionnements

A partir du **menu états**, choisir **IMPRIME PRISES** (touche 1).

L'impression est lancée depuis la dernière opération effectuée (la plus récente), jusqu'à la plus ancienne. Pour arrêter l'impression, appuyer sur **Annul**.

Voici un exemple avec trois types différents (prise, dépotage et chargement)

N°	Date	Heure	Agent	Véhicule	Compteur	Quantité	Delta	C/100	Carburant	Nature	Cuve
0025	12 jan	15:45	BERTRAND	407RV34	0047859km	140.9Litres	1200km	11.7L/100	GAZOLE	PRISE	CUVE 01
0026	17 oct	19:18	Bernard	1234567890		00738Litres			GAZOLE	DEPOT	CUVE 01
0025	17 oct	19:39	Bernard	478VCA34		00400Litres			GAZOLE	CHARG.	CUVE 01

Visualiser les prises et les approvisionnements

A partir du **menu états**, choisir **VISU.PRISES** (touche 2),
L'afficheur indique

VISUALISER PRISES
- AVANT + APRES

Avec **+** et **-**, l'afficheur visualise les prises et approvisionnements (avec **-**, de la plus récente à la plus ancienne).

Exemple 1 : l'afficheur indique que :

- le **1^{er} septembre à 12h23**
- un agent dont le nom commence par **MART**
- avec un véhicule dont le nom commence par **5851**
- a fait une **PR**ise de **45.8** litres depuis la cuve **3**.

01SEP 12:23 5851
MART 0045.8L PRI3

Exemple 2 : l'afficheur indique que :

- le **1^{er} septembre à 12h23**
- un agent dont le nom commence par **MART**
- a saisi une référence qui commence par **5841**
- a fait un **DEP**otage de **4589** litres en cuve **2**.

01SEP 12:23 5841
MART 04589L DEP2

Exemple 3 : l'afficheur indique que :

- le **1^{er} septembre à 12h23**
- un agent dont le nom commence par **MART**
- avec un véhicule dont le nom commence par **5851**
- a fait un **CHA**rgement de **2589** litres depuis la cuve **1**.

01SEP 12:23 5851
MART 02589L CHA1

Automate : MESSAGES D'ERREUR

Message d'erreur	Signification du problème	Résolution
DEF NUM. CUVE	l'agent a sélectionné une cuve non utilisable	Sélectionner une cuve (touche 1 à 8 maximum) autorisée
DEF. CODE AGENT	le code donné pour l'agent n'est pas reconnu par l'automate	Vérifier que les fiches agents ont été transmises à l'automate. Si vous utilisez des badges, lire le badge pour le vérifier
DEF. CODE VEHIC.	le code donné pour le véhicule n'est pas reconnu par l'automate .	Vérifier que les fiches véhicule ont été transmises à l'automate. Si vous utilisez des badges, lire le badge pour le vérifier
DEF.CODE PETROL	le format du badge n'est pas reconnu	transférer la table des identifiants en page télécommande
PRISES NULLES	trop de prises nulles (volume = 0) ont été faites à la suite.	Pour y remédier, couper l'alimentation
MAUVAISE CORRESPONDANCE	le groupe de l'agent ne correspond pas au groupe du véhicule	Vérifier le groupe de l'agent et du véhicule. Désactiver le blocage si nécessaire dans la page AGENT.
BLOCAGE DEFAULTS	trop de codes ont été essayés, le système se bloque pendant la temporisation indiquée en page PARAMETRES.	Voir en page PARAMETRES.
DEF.CARBURANT	Ce véhicule n'est pas autorisé à se servir de ce carburant.	vérifier que les fiches véhicule ont été transmises à l'automate vérifier les opérations autorisés à ce véhicule (page VEHICULE)
CUVE A REMPLIR	Le stock comptable est négatif et l'option de blocage est activée.	vérifier que le dernier approvisionnement a été entré dans l'automate (stock à jour) désactiver le blocage : page PARAMETRES option CUVE VIDE
DEFAULT BADGE	L'automate n'a pas pu lire de clé.	vérifier que l'agent a bien un badge lire le badge pour le vérifier.
POMPE BLOQUEE	La pompe a été bloquée	procéder à son déblocage (page télécommande du logiciel)
DEFAULT KM	Le kilométrage entré est, soit inférieur, soit trop supérieur au dernier kilométrage.	vérifier que le kilométrage correspond bien si une erreur a eu lieu précédemment, procéder à la modification du kilométrage sur la fiche véhicule et transférer les véhicules à l'automate .
MEMOIRE PLEINE	L'automate n'a plus de mémoire pour enregistrer les prises.	Lire les prises en page TELECOMMANDE menu lecture prises et appro. Ou décocher le paramètre blocage si mémoire pleine en page PARAMETRES (Attention : dans ce cas là les prises en mémoire seront définitivement perdues).

Liste des modifications de cette documentation :

Date	Page	Modification
06/01/05	N°10	Ajout code erreur MEMOIRE PLEINE
26/07/05	N°4	Kilomètre maxi et Heure maxi entre 2 pleins sont désormais deux paramètres distincts en fonction du type de compteur du véhicule
14/09/05	N°1	Programme CARB V02
29/09/05	N°8	Suppression du menu de réglage de l'heure Affichage possible du kilométrage du véhicule (s'il est inscrit sur le badge).
29/09/05	N°5	Codes agents et véhicules possibles sur 6 chiffres maximum au lieu de 4
09/11/05	couverture	Photo avec cadre Noir
15/12/05	N°4	Kilométrage maximum ou temps maximum
14/03/06	N°11	Nouvelle présentation Messages d'erreur

ALX

TECHNOLOGIES