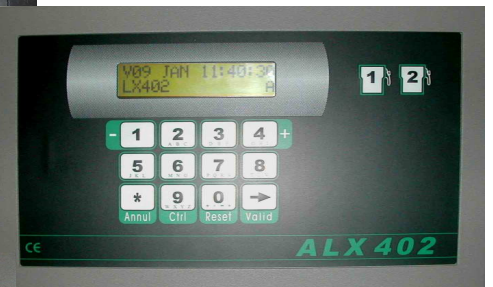


Notice utilisateur

AUTOMATES ALX

– CARY – V03



ALX

TECHNOLOGIES

TABLE DES MATIERES

LOGICIEL : PAGE TELECOMMANDE	3
LOGICIEL : PAGE PARAMETRES DE L'AUTOMATE	6
AUTOMATE : MODE OPERATOIRE	7
AUTOMATE : VISUALISATION STOCKS / TOTALISATEURS	9
AUTOMATE : VISUALISATION DERNIERE PRISE	9
AUTOMATE : OPERATIONS MANAGER	9
Automate : MENU AGENTS « 1 »	9
Automate : MENU VEHICULES « 2 »	11
Automate : MENU ETATS « 3 »	12
Automate : MENU HEURE « 4 »	13
AUTOMATE : MESSAGES D'ERREUR	14

AVANT PROPOS

La documentation complète de l'automate et du logiciel est divisée en 4 parties :

- | | | |
|--------------|---|---|
| Utilisateur | { | <ul style="list-style-type: none">• La notice utilisateur du logiciel qui donne tous les renseignements nécessaires à l'utilisation du logiciel pour une exploitation correcte des informations générales à tous les automates ALX 602, 402 et 308. |
| | | <ul style="list-style-type: none">• La notice utilisateur des automates ALX où sont expliquées les informations de gestion courante pour l'utilisateur final sur les automates ALX 602, 402 et 308. |
| Installateur | { | <ul style="list-style-type: none">• La notice installation du logiciel qui donne tous les renseignements nécessaires à l'installation du logiciel, sa configuration et la connexion aux automates ALX 602, 402 et 308. |
| | | <ul style="list-style-type: none">• La notice installation automates ALX où sont indiqués les raccordements des automates ALX 602, 402 et 308. Le raccordement côté P.C. est expliqué en détail dans le document : notice installation du logiciel |

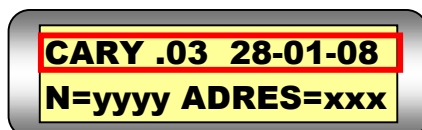
COMPATIBILITE & IDENTIFICATION

Les automates de cette documentation peuvent être utilisés avec les logiciels suivants :

LV8 révision A ou supérieure

L'identification de la version de l'automate se fait :

- soit à la mise sous tension sur l'imprimante fil de l'eau,
30 jan 17:18 ALIMENTATION = 1
30 jan 17:18 **CARY 03 28-01-08**
- soit en page télécommande en haut de l'écran. Le numéro de version indiqué doit correspondre à celui indiqué sur la couverture de cette documentation.
- Soit en appuyant 2 fois sur la touche validation à partir de l'affichage d'accueil.

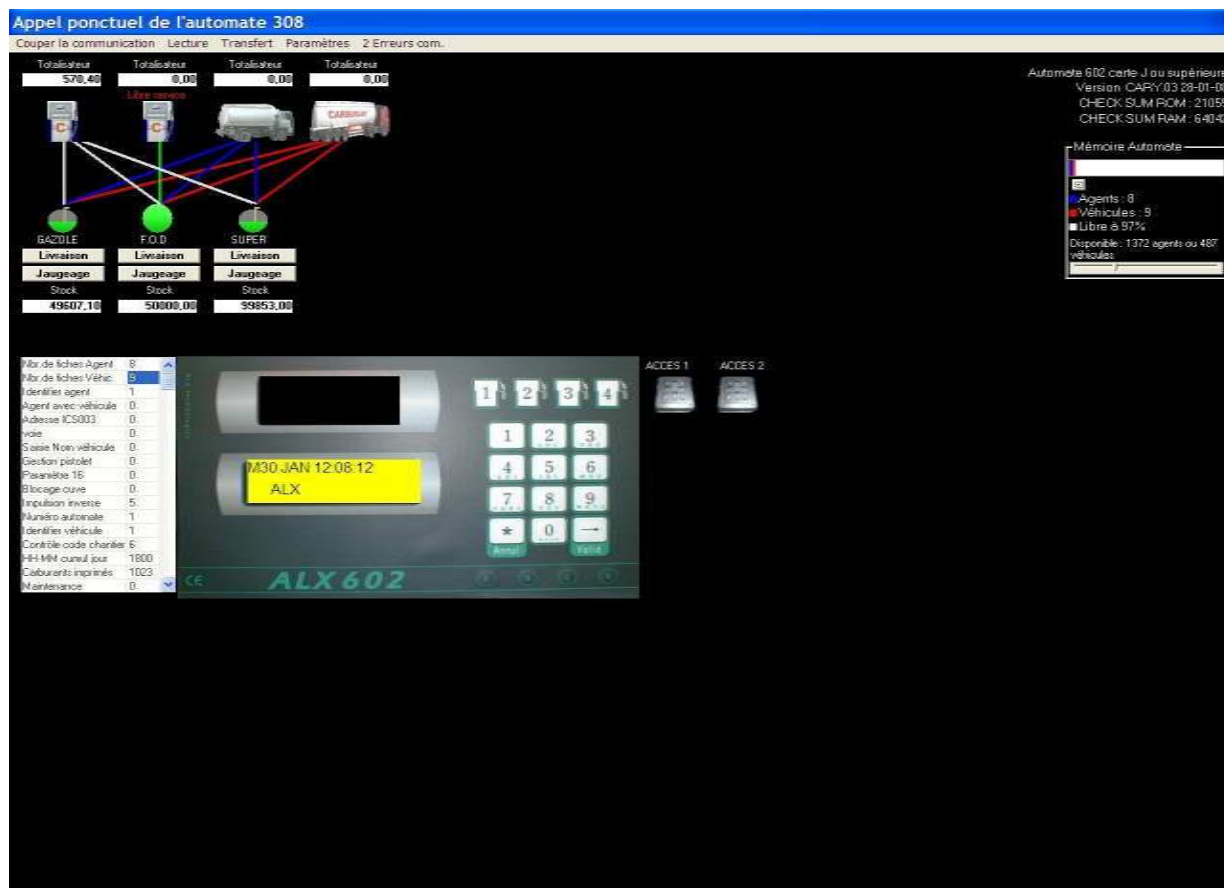


Logiciel : PAGE TELECOMMANDE

Cette page vous permet de rentrer en communication avec l'automate. Elle est directement accessible depuis la page d'accueil du logiciel, ou via la **page SITES** si votre installation possède plusieurs automates. Cet écran autorise :

- Modification des restes et saisie des Livraisons,
- Modification des paramètres Manager,
- Récupération des informations depuis l'automate (prises, approvisionnements ...),
- Transfert des agents, des véhicules et références chantiers vers l'automate.

Le menu **SITE ou TELECOMMANDE** donne donc accès à l'écran suivant :



Quand la page télécommande est lancée, le PC va lire dans l'automate :

- les paramètres,
- les volumes de carburant en cuves **calculés** par l'automate (stock comptable),
- les volumes de carburant en cuves **mesurés** (si jauges installées).

En cours de distribution une **roue rouge** apparaît sous la pompe correspondante, en plaçant la souris dessus, apparaît :


- Le nom de l'agent,
- Le nom du véhicule,
- La cuve choisie ainsi que le carburant,
- La quantité autorisée pour cette opération.

En haut à droite de l'écran sont indiquées les caractéristiques de l'automate (modèle, version et mémoire utilisés).

-1- Télécommander l'automate et ses accessoires


L'automate du site sélectionné est affiché à l'écran. On peut cliquer sur les touches de l'automate, à l'aide de la souris; tout se passe comme si on était devant l'automate. Tous les accessoires sont visualisés (contrôles d'accès, jauges de cuve ...): se référer à leurs documentations respectives pour plus de détails.

-2- Livrer du carburant (Livraison)

Cliquer sur la touche  de la cuve concernée, entrer le volume livré, le prix, un commentaire ainsi que la date de livraison.

Les données sont ensuite envoyées à l'automate, le nouveau volume est alors affiché sur l'écran du P.C. en dessous de la cuve correspondante. L'approvisionnement saisi est alors consultable en *page opérations*.

-3- Modifier le volume en cuve (Jaugeage)

Cliquer sur la touche  de la cuve concernée pour entrer le nouveau volume plus un commentaire (*jaugeage* par défaut).

Les données sont ensuite envoyées à l'automate, le nouveau volume est alors affiché.

Le nouveau volume saisi est alors consultable en *page appro*.

-4- Modifier le message défilant d'accueil

Faire un double click sur la seconde ligne de l'afficheur : une fenêtre des 16 textes du message défilant d'accueil, apparaît. Modifier les textes : vous disposez de 16 lignes où vous pouvez écrire de 1 à 16 caractères. Faire à nouveau un double click sur la seconde ligne de l'afficheur : le P.C. transfère les textes à l'automate et ferme la fenêtre.

-5.1- Lire les opérations (prises, chargement,...) et le journal

La lecture de l'automate n'est pas automatique et demande de sélectionner la fonction **Lecture** puis **Lecture opérations** de cette page. Cette lecture est visualisée par une barre de défilement horizontale. Le P.C. rapatrie toutes les opérations ainsi que tous les accès (si un ou plusieurs contrôle d'accès est relié à l'automate).

Les événements importants de l'automate sont remontés (coupures d'alimentation, tentatives de prise avec faux code etc...), ils sont visibles dans la *page journal* du logiciel.

NOTA : La re-lecture des opérations encore présente dans la mémoire de l'automate peut être réalisée en cas de perte du fichier sur le P.C. Il faut pour cela rentrer dans le *menu transfert* puis *re-récupération des opérations*.

-5.2- Lire les stocks

Chaque fois que la **Lecture stock cuve** est lancée, une ligne est ajoutée pour chaque cuve dans la page opération. Cette ligne indique la date et l'heure de la demande de lecture des stocks comptables ainsi que le volume de la cuve considérée. Si des jauges de mesure du stock réel sont installées, une ligne stock mesuré est ajoutée.

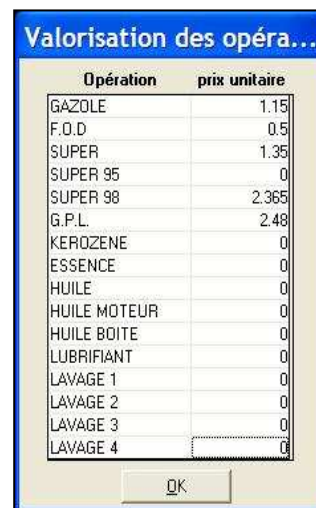
-6.1- Transférer les agents et des véhicules

Pour transférer les fichiers agents et véhicules du PC (après une **Lecture opérations**), sélectionner la fonction **Transfert**, puis **agent** ou **véhicule**. Dans le cadre d'une installation à plusieurs sites, seuls les agents et véhicules autorisés pour le site considéré sont transférés à l'automate. Si des contrôles d'accès sont présents sur l'installation, le transfert des codes se fait automatiquement après le transfert des agents (véhicules).

-6.2- Transférer les opérations et les prix

Si la *valorisation des opérations* a été demandée, le tableau ci-contre s'affiche au moment du transfert et demande la validation de l'opérateur. Pour transférer les opérations et les prix du PC (après une **Lecture opérations**), sélectionner la fonction **Transfert**, puis **noms des opérations et des prix**.

Chaque valeur doit être comprise entre 0.0001 et 9999.9. Au niveau du fichier prise, il sera toujours possible de modifier cette valeur en utilisant le bouton droit de la souris sur la ligne de la prise de carburant désirée.



Opération	prix unitaire
GAZOLE	1.15
F.O.D	0.5
SUPER	1.35
SUPER 95	0
SUPER 98	2.365
G.P.L.	2.48
KEROZENE	0
ESSENCE	0
HUILE	0
HUILE MOTEUR	0
HUILE BOITE	0
LUBRIFIANT	0
LAVAGE 1	0
LAVAGE 2	0
LAVAGE 3	0
LAVAGE 4	0

-6.3- Transférer les références chantier et les identifiants

Ces menus font le transfert de la liste des références chantier d'une part ainsi que le transfert de la liste des identifiants pour les accès du PC vers l'automate.

-6.4- Transférer la date et l'heure

Ce menu transfère **la date et l'heure** du P.C. vers l'automate. Attention toutefois à ce que l'heure du P.C. soit valide avant de faire un transfert.

-7- Piloter les contrôles d'accès

Un click sur l'image des accès à droite de l'écran permet de les piloter (ouvrir) à distance.

Logiciel : PAGE PARAMETRES DE L'AUTOMATE

Paramètres de l'automate local

Echier Transférer les paramètres à l'automate et quitter Imprimer les paramètres Transfert d'un programme à l'automate

Paramètres de l'installateur 1 Paramètres de l'installateur suite 2 Paramètres de l'installateur suite 3 Paramètres du manager

Code Manager 655

Impression des stocks en cuve et des cumuls journaliers à 18h00

L'automate se bloque 60 sec. si 9 défauts consécutifs du type :
- code agent ou véhicule non autorisé
- véhicule non autorisé pour l'agent saisi
- carburant non autorisé pour le véhicule saisi
- badge pétrolier inconnu

Type d'opération	Cuve(s) autorisé(s)	Libre service	Bloquée
1 Prise carburant	1, 2, 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 Prise carburant	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 Chargement	1, 2, 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 Dépotage	1, 2, 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Afficheur jaune éclairé même en dehors des prises

Plage horaire d'utilisation des pompes et volume maximum pour les opérations de prises

Jours	Tranche 1			Tranche 2			Tranche 3			Tranche 4		
	Ouv.	Ferm.	Vol. prise	Ouv.	Ferm.	Vol. prise	Ouv.	Ferm.	Vol. prise	Ouv.	Ferm.	Vol. prise
Lundi	00:00	23:59	900	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0
Mardi	00:00	23:59	900	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0
Mercredi	00:00	23:59	900	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0
Jeudi	00:00	23:59	900	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0
Vendredi	00:00	23:59	900	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0
Samedi	00:00	23:59	900	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0
Dimanche	00:00	23:59	900	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0	00:00	00:00	0

Vous pouvez régler chaque paramètre en fonction de l'installation. Une fois les paramètres réglés, sélectionner le menu **Transférer les paramètres à l'automate et quitter**. Les valeurs sont transmises à l'automate et sauvegardées automatiquement dans un fichier dans le répertoire **PARAMETRES**.

CODE MANAGER

Code à 4 chiffres maximum utilisé pour entrer en mode manager sur l'automate.

HEURE DES CUMULS ET STOCK EN CUVE

Tous les jours à **l'heure des cumuls**, l'automate imprime, sur l'imprimante fil de l'eau, le total distribué dans la journée, le reste en cuve. Si l'automate est hors tension lors de l'heure des cumuls ; le jour suivant le total distribué donnera la somme des 2 jours.

NOMBRE D'ESSAIS DE CODE, TEMPS DE BLOCAGE

Si un agent saisit consécutivement plusieurs faux codes, l'automate se bloque. En cas de blocage, le seul moyen de débloquent l'automate est, soit d'attendre la fin du temps de blocage, soit de couper et ré-alimenter l'automate.

AFFICHEUR JAUNE

Si la case est cochée, l'automate est éclairé même en dehors de son utilisation.

PLAGES HORAIRES DES POMPES ET VOLUME MAXIMUM PAR PRISES

Il est possible de créer 4 tranches horaires différentes et 4 volumes maximum d'opération de prise différents par journée.
Hors des tranches horaires l'automate est inutilisable.

Automate : MODE OPERATOIRE

A partir de l'affichage d'accueil (heure-date et message d'accueil défilant), la procédure est la suivante:

-1- Choix de l'opération 1 à 4 et la cuve de 1 à 8 (si plusieurs cuves déclarées par pompe)

- choix opération : en tapant sur une des 4 touches en forme de pompe,
- choix cuve : en tapant sur une des touches 1 à 8 pour la cuve 1 à la cuve 8 .

-2- Message sur l'état de la cuve (uniquement pour les opérations de chargement et dépotage)

- Si opération de chargement le restant en cuve s'affiche,
- Si opération de dépotage, le creux en cuve s'affiche.

L'agent doit appuyer sur la touche **VALIDATION** pour passer l'étape.

-3- Identification de l'agent (optionnel car le fonctionnement en mode véhicule uniquement est possible)

- en tapant un code secret de 1 à 6 chiffres,
- ou le nom de l'agent en saisie alphanumérique ou numérique (de 1 à 10 caractères),
- ou badge,
- ou badge et code secret :
 - ☞ Identification acceptée si le code secret a été déclaré et/ou si le badge a été programmé.

Remarque: l'agent doit appuyer sur la touche **VALIDATION** pour passer l'étape si :

- un message lui a été programmé,
- si une alarme le concernant est active.
- si l'agent est soumis à un quota.

-4- Identification du véhicule (facultative et sauf opération de dépotage)

- en tapant un code secret de 1 à 6 chiffres,
- ou le nom de l'agent en saisie alphanumérique ou numérique (de 1 à 10 caractères),
- ou badge,
- ou badge et code secret :
 - ☞ Identification acceptée si le code du véhicule a été déclaré et/ou si le badge a été programmé.

Remarque: l'agent doit appuyer sur la touche **VALIDATION** pour passer l'étape si :

- si une alarme le concernant le véhicule est active,
- si le véhicule est soumis à un quota,

-5- Sélection du réservoir du véhicule

Elle est demandée uniquement si le véhicule possède + d'un 1 réservoir et que ses réservoirs sont autorisés à recevoir le carburant sélectionné.

-6- Saisie complémentaire (facultative)

- Pour les opérations de dépotage une référence est demandée au livreur (jusqu' à 10 caractères numérique ou alphanumérique non contrôlés),
- jusqu'à 2 références chantier : sélection dans une liste, ou saisie numérique ou alphanumérique jusqu'à 16 caractères au total et éventuellement contrôlée.

-7- Saisie de la valeur du compteur kilométrique ou horaire (facultatif)

Saisie avec ou sans contrôle.

Dans le cas du contrôle, le compteur doit être : compteur précédent < **compteur saisie**,
et écart mini < **compteur saisie** < écart maxi.

-8- Saisie de la prédétermination du volume à servir ou du plein extérieur (facultatif)

- Prédétermination : la valeur saisie est le volume de carburant distribué qui entraînera l'arrêt automatique de la pompe.
- Plein extérieur : lors de la validation, une prise extérieure sera enregistrée avec le volume saisi.(pas de déclenchement de la pompe)

-9- Décroché du pistolet (facultative)

(Uniquement pour les opérations de prise de carburant et prise d'huile)

Décrocher le pistolet avant la fin de la temporisation de début d'opération

-10- Opération en cours

Pour un volume limité,

Pour une durée limitée (optionnel).

-11- Fin de l'opération

- Lorsque le pistolet est raccroché (optionnel),
- ou fin de temporisation (fin de prise) ou durée d'opération,
- ou volume de limitation atteint,
- ou appui sur touche **Annul.**

Le volume reste affiché quelques secondes ; après ce temps, les données sont imprimées sur l'imprimante raccordée à l'automate

NOTA :

L'identification de l'agent ou du véhicule (si mode véhicule uniquement) peut être fait en tout début de séquence.

Pour chaque installation, la procédure choisie est obtenue par le choix des valeurs données aux paramètres de l'automate et des réglages de chacune des fiches agents (véhicules)

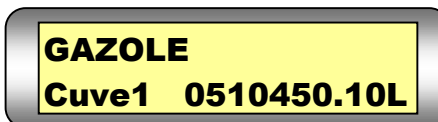
Voir **Notice Installation** de l'automate et du logiciel.

Automate : VISUALISATION STOCKS / TOTALISATEURS

A partir de l'affichage d'accueil, appuyer sur **Valid**.

L'afficheur indique

- le nom du carburant
- le numéro de la cuve et son stock calculé



Le **stock calculé** est défini à partir des entrées de carburant (livraisons) et des sorties (prises). Il peut prendre des valeurs de **-999999.99** à **+999999.99** litres.

Avec les touches +/- l'affichage passe à la visualisation de chaque cuve puis il indique la valeur de totalisateurs de chaque pompes

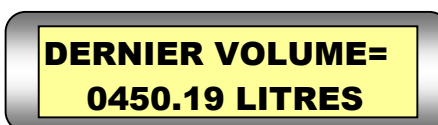


Si plusieurs cuves sont présentes, appuyer sur les touches + et - pour passer de cuve en cuve.

Automate : VISUALISATION DERNIERE PRISE

A partir de l'affichage d'accueil, appuyer sur **ANNUL**.

L'afficheur indique le volume de la dernière opération



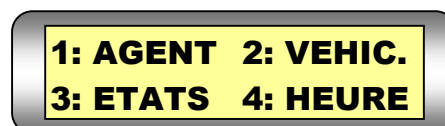
Automate : OPERATIONS MANAGER

Entrer dans le menu manager

A partir de l'affichage d'accueil, taper la séquence : **Valid Valid Valid 655 Valid**. « 655 » est la valeur d'usine du code manager (Voir *Notice Installation* de l'automate).

Pour retourner à l'affichage d'accueil, appuyer sur **Annul**.

Menu manager :

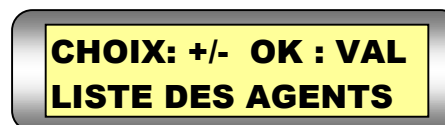


Automate : MENU AGENTS « 1 »

Entrer dans le menu agents

A partir du **menu manager**, choisir **AGENT** (touche 1).
Pour retourner au **menu manager**, appuyer sur **Annul**.
Pour les commandes suivantes, **Annul** permet de retourner au **menu agents**.

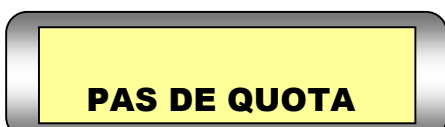
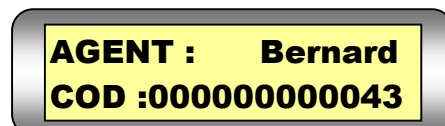
Menu agents :



Lister les agents

A partir du **menu agents**, avec + et -, choisir **LISTE DES AGENTS** et confirmer avec **Valid**. L'afficheur donne le nom de l'agent et son code sur 12 digits.

Pour parcourir la liste des agents, utiliser les touches + et - et appuyer sur **Valid** pour visualiser les quotas sur l'agent et à nouveau **Valid** pour revenir à la liste des agents.



Chercher un agent

A partir du **menu agents**, avec + et -, choisir **CHERCHER AGENT** et confirmer avec **Valid**.

L'afficheur indique

AGENT : INCONNU
COD :000000000000

Saisir le code (ou passer la clé ou le badge) de l'agent que vous désirez consulter. 2 cas :

- le code saisi ou la clé présentée correspondent à une fiche programmée dans l'automate
☞ le nom de l'agent correspondant s'affiche à la place de **INCONNU**.
- le code saisi ou la clé présentée est inconnu de l'automate :
☞ le nom de l'agent reste à **INCONNU**.

Lire un badge agent

A partir du **menu agents**, avec + et -, choisir **LIRE BADGE AGENT** et confirmer avec **Valid**.

Présenter un badge. Dès qu'il a été lu, (émission de 3 bips), le code s'affiche en bas à droite.

Le nom de l'agent (s'il a été programmé sur l'automate) s'affiche sur la ligne du haut comme dans le menu **lister les agents** (voir ci-dessus).

PASSER LE BADGE
SI NON: ANNULER

Programmer une clé agent (*uniquement avec une clé à contact !!!*)



A partir du **menu agents**, avec + et -, choisir **PROG CLE AGENT** et confirmer avec **Valid**.

L'afficheur indique

AGENT : INCONNU
COD :000000000000

Saisir le code de l'agent que vous désirez programmer (le code est gravé sur la clé).

- ☞ le nom de l'agent correspondant s'affiche à la place de **INCONNU**.

Insérer la clé et confirmer la programmation avec **Valid**. : émission de 3 bips.

Effacer une clé agent (*uniquement avec une clé à contact !!!*)



A partir du **menu agents**, avec + et -, choisir **EFFACER CLE AGE**. et confirmer avec **Valid**.

L'afficheur indique

EFFACER LA CLE
SI NON: ANNULER

Insérer la clé et confirmer l'effacement avec **Valid**. : émission de 3 bips.

NOTA : Il n'est pas nécessaire d'effacer une clé avant de la re-programmer.

Automate : MENU VEHICULES « 2 »

Entrer dans le menu véhicules

A partir du **menu manager**, choisir **VEHIC** (touche 2).
Pour retourner au **menu manager**, appuyer sur **Annul.**
Pour les commandes suivantes, **Annul** permet de retourner au **menu véhicules**.

Menu véhicules :

**CHOIX: +/- OK : VAL
LISTE DES VEHIC.**

Lister les véhicules

A partir du **menu véhicules**, avec + et - , choisir **LISTE DES VEHIC.** et confirmer avec **Valid.** L'afficheur donne le nom du véhicule et son code sur **12** digits.
Pour parcourir la liste des véhicules, utiliser les touches + et - .
Pour parcourir la liste des véhicules, utiliser les touches + et - et appuyer plusieurs fois sur **Valid** pour visualiser les quotas, les compteurs et les limitations sur les produits. Faire à nouveau **Valid** pour revenir à la liste des véhicules.

**VEHIC : 1578 ACV 34
COD : 000000004543**

**COMPTEUR 1
= 0003500**

Chercher un véhicule

A partir du **menu véhicules**, avec + et - , choisir **CHERCHER VEHIC.** et confirmer avec **Valid.**
L'afficheur indique

**VEHIC : INCONNU
COD :000000000000**

Saisir le code (ou passer la clé ou le badge) du véhicule que vous désirez consulter. 2 cas :

- le code saisi ou la clé présentée correspond à une fiche programmée dans l'automate :
☞ le nom du véhicule correspondant s'affiche à la place de **INCONNU**.
- le code saisi ou la clé présentée est inconnu de l'automate :
☞ le nom du véhicule reste à **INCONNU**.

Lire un badge véhicule

A partir du **menu véhicules**, avec + et - , choisir **LIRE BADGE VEHIC** et confirmer avec **Valid.** Présenter une clé ou un badge. Dès qu'il a été lu, (émission de 3 bips), le code s'affiche en bas à droite, le nom du véhicule (s'il a été programmé sur l'automate) s'affiche sur la ligne du haut comme dans le menu **lister les véhicules** (voir ci-dessus).
Un appui supplémentaire sur **Valid** affiche le kilométrage éventuellement présent (inscrit sur le badge s'il est disponible).

**PASSER LE BADGE
SI NON: ANNULER**

Programmer une clé véhicule (uniquement avec clé à contacts !!!)

A partir du **menu véhicules**, avec + et - , choisir **PROG CLE VEHIC** et confirmer avec **Valid.**
L'afficheur indique

**VEHIC : INCONNU
COD :000000000000**

Saisir le code du véhicule que vous désirez programmer (le code est gravé sur la clé).

☞ le nom du véhicule correspondant s'affiche à la place de **INCONNU**.
Insérer la clé et confirmer la programmation avec **Valid.** : émission de 3 bips.

Effacer une clé véhicule (uniquement avec clé à contacts !!!)



A partir du **menu véhicules**, avec + et - , choisir **EFFACER CLE VEH.** et confirmer avec **Valid**.
L'afficheur indique

EFFACER LA CLE
SI NON: ANNULER

Insérer la clé et confirmer l'effacement avec **Valid** : émission de 3 bips.

NOTA : Il n'est pas nécessaire d'effacer une clé avant de la re-programmer.

Automate : MENU ETATS « 3 »

A partir du **menu manager**, choisir **ETATS** (touche 3).
Pour retourner au **menu manager**, appuyer sur **Annul**.
Pour les commandes suivantes, **Annul** permet de retourner au **menu véhicules**.

Menu états :

1 : IMPRIME PRISES
2 : VISU. PRISES

Imprimer les prises et les approvisionnements

A partir du **menu états**, choisir **IMPRIME PRISES** (touche 1).

L'impression est lancée depuis la dernière opération effectuée (la plus récente), jusqu'à la plus ancienne. Pour arrêter l'impression, appuyer sur **Annul**.

Voici un exemple avec trois types différents (prise, dépotage et chargement) :

N°	Date	Heure	Agent	Véhicule	Compteur	Quantité	Opération	Carburant	Prix Unit.	Cuve
0006	30 jan	09H00	BERTRAND	407RV34		140.9Litres	DEPOT	SUPER	PU = 1.230 Eur	CUV2
0007	30 jan	09H32	Bernard	765XTC34	0046336km	00030.00Lit	PRISE	GAZOL	PU = 1.150 Eur	CUV1
0008	30 jan	09H39	Bernard	765XTC34		00400Litres	CHARG.	SUPER	PU = 1.230 Eur	CUV2

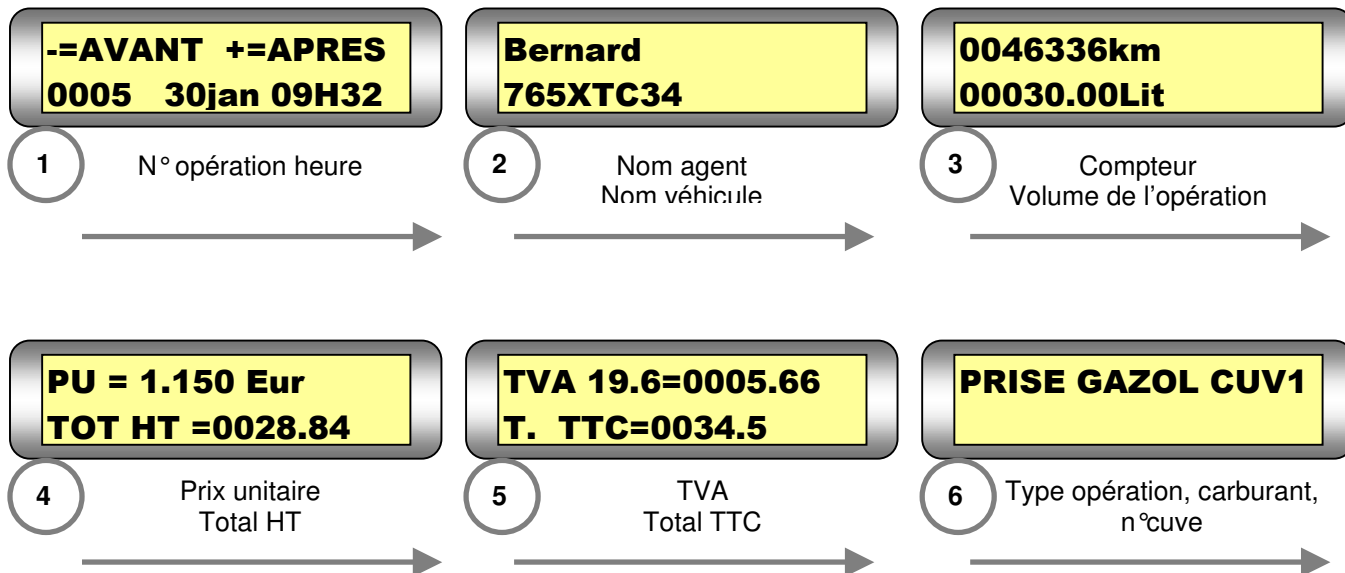
NOTA : Selon les options d'impressions des opérations, le détail des opérations peut être différent !

Visualiser les prises et les approvisionnements

A partir du **menu états**, choisir **VISU.PRISES** (touche 2),
L'afficheur indique le nombre d'opérations non encore
récupérées par le P.C.(ici 7)

0007/0285 En mem
-=AVANT +=APRES

Avec - et +, l'afficheur visualise les prises et approvisionnements (avec - de la plus récente à la plus ancienne) . Appuyez sur la touche **Valid** pour faire défiler le détail d'une opération. Les écrans suivants s'affichent :



Automate : MENU HEURE « 4 »

A partir du **menu manager**, choisir **HEURE** (touche 4).
L'afficheur indique
Et le premier champ à gauche clignote.
Pour retourner au **menu manager**, appuyer sur **Annul**.

Pour modifier la valeur du champ clignotant, appuyez sur
+ ou - .
Une fois la valeur réglée appuyez sur la touche **Valid**
pour passer au champ suivant.

Menu heure :

Mar 28 jan 12h25

Mar 29 jan 12h25

Automate : MESSAGES D'ERREUR

Message d'erreur	Signification du problème	Résolution
DEF NUM. CUVE	L'agent a sélectionné une cuve non utilisable.	Sélectionner une cuve (touche 1 à 8 maximum) autorisée.
DEF. CODE MANAGER	L'utilisateur n'est pas reconnu par l'automate.	En page télécommande, dans le menu paramètres , saisissez le nouveau code « manager » et transférer les paramètres à l'automate .
DEF. CODE AGENT	le code donné pour l'agent n'est pas reconnu par l'automate	Vérifier que les fiches agents ont été transmises à l'automate. Si vous utilisez des badges, lire le badge pour le vérifier
DEF NOM AGENT	Le nom d'agent n'est pas reconnu par l'automate.	Vérifier que les fiches agents ont été transmises à l'automate.
DEF. CODE VEHIC.	le code donné pour le véhicule n'est pas reconnu par l'automate .	Vérifier que les fiches véhicule ont été transmises à l'automate. Si vous utilisez des badges, lire le badge pour le vérifier
DEF NOM VEHICULE	Le nom du véhicule n'est pas reconnu par l'automate.	Vérifier que les fiches véhicule ont été transmises à l'automate.
DEF.CODE PETROL	Le format du badge n'est pas reconnu	Transférer la table des identifiants en page télécommande
PRISES NULLES	trop de prises nulles (volume = 0) ont été faites à la suite.	Pour y remédier, couper l'alimentation.
DEF. CORRESPOND.	le groupe de l'agent ne correspond pas au groupe du véhicule	Vérifier le groupe de l'agent et du véhicule. Désactiver le blocage si nécessaire dans la page AGENT .
BLOCAGE DEFAULTS	trop de codes ont été essayés, le système se bloque pendant la temporisation indiquée en page PARAMETRES .	Voir en page PARAMETRES .
DEF.CARBURANT VEHICULE	Ce véhicule n'est pas autorisé à se servir de ce carburant.	Vérifier que les fiches véhicule ont été transmises à l'automate. Vérifier les opérations autorisées à ce véhicule (page VEHICULE).
DEF.CARBURANT AGENT	Cet agent n'est pas autorisé à se servir de ce carburant.	Vérifier que les fiches agents ont été transmises à l'automate Vérifier les opérations autorisées à cet agent (page AGENT).
CUVE A REMPLIR	Le stock comptable est négatif et l'option de blocage est activée.	Vérifier que le dernier approvisionnement a été entré dans l'automate (stock à jour). Désactiver le blocage : page PARAMETRES option CUVE VIDE .
DEFAULT BADGE	L'automate n'a pas pu lire de clé.	Vérifier que l'agent a bien un badge lire le badge pour le vérifier.
POMPE BLOQUEE	La pompe a été bloquée	Procéder à son déblocage (page télécommande du logiciel).
DEFAULT KM	Le kilométrage entré est, soit inférieur, soit trop supérieur au dernier kilométrage.	Vérifier que le kilométrage correspond bien. Procéder à la modification du kilométrage sur la fiche véhicule et transférer les véhicules à l'automate .
MEMOIRE PLEINE	L'automate n'a plus de mémoire pour enregistrer les prises.	Lire les prises en page TELECOMMANDE menu lecture prises et appro . Ou décocher le paramètre blocage si mémoire pleine en page PARAMETRES (Attention : dans ce cas là les prises en mémoire seront définitivement perdues).
DEF CHANTIER	Le chantier n'est pas reconnu par l'automate.	Vérifier que la liste des références chantier à été transmise à l'automate.

HEURE INTERDITE	Automate hors d'une plage horaire. Automate bloqué.	Vérifier dans Paramètres du manager que l'automate est hors d'une plage horaire et modifier la plage si besoin.
PAS SIMULTANEITE	Utilisation d'une seule pompe à la fois.	Terminer l'opération en cours pour pouvoir utiliser une autre pompe.
BLOC. DEBIT MAX	Le débit à venir est supérieur au débit total autorisé.	Terminer une ou plusieurs opérations en cours, pour commencer une autre opération.
QUOTA AG. FINI	Le quota de l'agent est terminé.	Voir la Documentation du logiciel LV8 pour recharger le quota si besoin.
QUOTA VEHIC FINI	Le quota du véhicule est terminé.	Voir la Documentation du logiciel LV8 pour recharger le quota si besoin.
MANQUE CLE QUOTA	La clé à contact agent ou véhicule est non présente si un quota est actif OU clé sans contact.	Insérer une clé à contact dans le lecteur.
DEF. CLE QUOTA	La clé quota agent n'est pas bonne.	Insérer la bonne clé à contact dans le lecteur.

Liste des modifications de cette documentation :

Date	Page modifiée	Modification	Intervenant
29/01/2008	toutes	Création du document	C.P.
24/04/08	Toutes	Correction	DC

ALX

TECHNOLOGIES